# **EVE ONLINE Guide de production de composants T2**

(traduction du thread original disponible sur

http://www.thebabushka.com/eve%2Donline/)

J'ai pas mal étudié l'industrie du T2 et je voulais retransmettre ce que j'ai appris afin que d'autres joueurs n'aient pas à perdre du temps à refaire la même chose. J'ai divisé ce guide en 4 parties.

- 1. Introduction et vue d'ensemble
- 2. minage de lune
- 3. les réactions
- 4. Construction des composants T2

#### 1° partie: Vue d'ensemble

La production d'item T2 est différente du T1 à 3 niveaux.

- Alors qu'il était possible jusqu'à Révélation, d'obtenir des BPO T2 par le système de la loterie, il n'est aujourd'hui plus possible d'en obtenir sauf par le biais des contract. Mais ces BP sont si rares, qu'il semble invraisemblable qu'on puisse en trouver sur le marché.
- produire des items T2 demande des skill en plus de celles exigées pour le T1. Ces skill T2 sont également nécessaire pour la recherche des BPO T2.
- Les items T2 nécessitent des composants de construction en plus des minéraux et autres raw materials. Ces composants proviennent des NPC mais surtout des matériaux lunaires produits par d'autres joueurs.

Dans la plupart des cas, produire des items T2 nécessite de produire d'abord la version T1 de ces items. Si vous faites un vaisseau, il faut d'abord construire la structure de ce vaisseau. Cet item T1 est ensuite amélioré avec des composants T2 (et souvent des minéraux supplémentaires) dans un second process de production pour obtenir l'item T2 final.

Produire la totalité de l'item T2, y compris les composants, requiert l'apprentissage de skill inutiles pour le T1. Science 5 ou encore parfois mechanic 5, electronic 5 ou engineering 5 sont nécessaires pour commencer l'apprentissage de ces skill T2. Elles sont également nécessaires pour la recherche ME / PE des BPO T2. La plupart de ces skills se trouvent dans la section Science et chaque BP liste les skill nécessaires pour l'invention de ce BP.

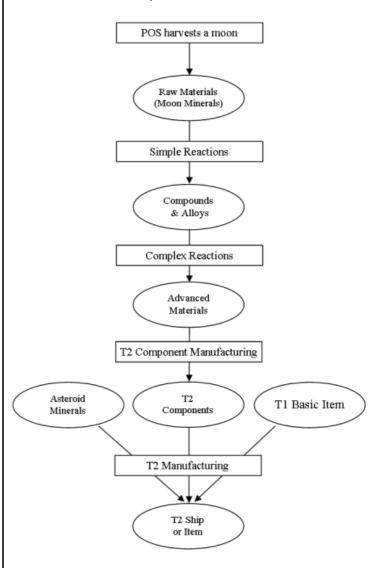
Une fois que vous avez les skills et les BP, la dernière barrière à franchir est celle de la production des composants T2. Certains sont produits par les NPC (comme les construction block) mais la plupart sont fabriqués par les joueurs.

C'est de cette partie que ce guide va traiter.

Pour produire des composants T2, les matières premières sont minées sur une lune grâce à une POS

équipée d'un harvesting array. Ces matières premières sont ensuite utilisées lors d'une réaction simple pour créer des alliages (alloy) ou des composés (compound). Ces composés ou alliages sont utilisés ensuite lors d'une réaction plus complexe (advanced reaction) pour donner des matériaux avancés. Ces derniers sont enfin utilisés pour fabriquer des composants de construction, utilisés dans la production de T2.

Voici une illustration du process



## 2° Partie : Le Minage de lune

Le minage de lune se fait grâce à une POS. Mais la première étape est de trouver la lune

#### Le sondage.

Pour trouver quelles matières premières sont sur la lune avant d'installer une POS, vous avez besoin d'un vaisseau équipé d'un lanceur de sonde. Volez directement vers la lune en question et lancez seulement 1 sonde. Il en faudra parfois 3. Selon la sonde utilisée, en 10-40 minutes, l'onglet « moon » de la fenêtre du scanner commence à montrer des résultats, ou alors, un message apparaîtra disant que la lune n'a aucun matériau à exploiter.

Faites attention d'éviter les lunes qui ont déjà une POS. Ces POS sont souvent paramétrées pour tirer à vue. La façon la plus simple pour trouver une lune avec une POS est de voler vers une planète et de scanner à la distance de la 1° lune + 50.000 km (pour tenir compte de l'orbi te de la POS). Les lunes sont numérotées de telle façon que la plus proche est nommée « moon 1 ». De cette façon, graduellement vous pourrez savoir quelle lune est occupée par une POS (faire attention que le paramétrage de l'overview soit correct pour qu'il montre les control tower).

#### POS, les bases

Une POS est mise place près d'une lune en déployant d'abord une control tower (CT). Il faut l'ancrer (anchor) et la mettre en route (on-line). Une control tower active (on-line) consomme du carburant et des composants. S'il n'ya plus de carburant, la POS passe en mode off-line ainsi que toutes ses annexes. Lorsqu'une POS est on-line, elle crée un champ de force de 30 à 50 km de diamètre. Les annexes (hangars, refinning array, laboratory....) peuvent être ancrés dans l'espace mais à l'intérieur du champ de force. Comme pour les vaisseaux, les annexes consomment de la powergrid et du CPU lorsqu'ils sont on-line. Le nombre d'annexes et leurs qualités dépendent donc de la quantité e CPU et de powergrid de la control-tower.

Il y a 3 tailles de control tower: petite, moyenne, grande.

Chacune des 4 races a sa propre CT. Et comme pour les vaisseaux, il y a des différences entre les CT. Par exemple, une CT Amarr a beaucoup de PWG mais peu de CPU. A l'inverse, les CT caldari ont plus de CPU que de PWG, idéal pour fitter des moon harvester ou reactors qui consomme plus de CPU que de PWG.

Une petite POS peut supporter un harvesting array + 1 silo. Une POS moyenne peut en supporter 2 + 2 silos ou bien 1 harvester + 1 réacteur moyen.

Une grande POS est la seule structure qui peut supporter un réacteur complexe.

Pour configurer les harvester, reactors et autres silos, on peut le faire via la fenêtre de gestion de POS (click droit sur la CT)

Mais pour avoir plus d'info à ce sujet (vu que ce n'est pas le sujet de ce guide), merci de se référer à d'autres guides.

#### Raw Materials.

Maintenant que nous savons comment chercher une lune, positionner une POS, comment savoir quels raw materials sont utiles ?

5 catégories de materials sont disponibles sur une lune. LE Gaz sont très courants. Les R8 sont 2 fois plus courants que les R16, 2 fois plus courant, eux-mêmes que les R32 et enfin les R64, les plus rares

Gaz	ATMOSPHERIC GASES	EVAPORATES DEPOSITS	HYDRO- CARBONS	SILICATES
R8	COBALT	SCANDIUM	TITANIUM	TUNGSTEN
R16	CADNIUM	VANADIUM	CHROMIUM	PLATINIUM
R32	CAESIUM	TECHNETIUM	HAFNIUM	MERCURY
R64	PROMETHIUM	DYSPROSIUM	NEODYMIUM	THULUIM

Cependant, leur rareté n'est pas le seul élément qui détermine leur valeur. Ces matériaux sont inutiles seuls et doivent être combinés avec d'autres pour produire quelque chose d'utile. La rareté donne seulement une idée sur l'offre mais en aucun cas sur la demande des matériaux en question. Pour appréhender la demande on doit examiner comment ces matériaux interagissent.

#### 3° Partie: Les réactions

#### Les réactions simples

Les matières premières collectées sur les lunes sont utilisées pour fabriquer des alliages et des composés. Ces réactions simples sont toujours réalisées à partir de 100 unités de 2 matières premières différentes pour produire 200 unités d'alliage ou composé.

Il y a une réaction par heure.

Les réactions simples se font dans une reactor array. Les matières premières doivent provenir soir d'un silo, soit d'un coupling array soit encore directement du moon haravesting array. Le résultat de la réaction doit être stocké dans un silo ou bien dans un coupling array.

Voir la liste des composés et alliages produits en annexe 1.

En bas du tableau, chaque réaction simple est associée à une lettre. Chaque lettre donne une indication sur la rareté et sur la difficulté de produire chaque composé/alliage.

Par exemple, les réactions du groupe A sont composées de gaz-gaz. Etant donné que les gaz sont assez communs, il devrait être facile d'obtenir des matériaux issus de ces composants. Le groupe B regroupe des composés issus des R8 et R16 et ainsi de suite.

En examinant ces groupes, on peut commencer à établir des conclusions sur l'état de la demande des composés/alliages.

Les silicates sont utilisés dans 3 réactions différentes alors que les atmospheric gases ne le sont que dans une seule. De ce fait, alors que les silicates et les atmospheric gases sont aussi répandu l'un que l'autre, on peut supposer que la demande du premier sera plus importante que celle du second.

Une autre chose intéressante: les R8. On peut remarquer que tous les R8 ne sont utilisés que dans 1 seule réaction et de surcroit qu'avec du R16. Donc pour produire quoi que ce soit avec du R8, il faut impérativement du R16. Ce qui implique que, systématiquement, la demande de R8 sera basse alors que celle de R16 (plus rare) sera forte. D'autres part ces R16 sont également utilisés dans d'autres réactions que celles évoquées; ce qui renforce la demande et donc le prix.

Mais, ce n'est pas parce que quelque chose est rare que la demande va être forte. Si on prend le Thulium (R64) par exemple, celui-ci ne s'utilise qu'avec du neodynium (également un R64). On va voir un peu plus bas que le produit issu du l'utilisation de ces 2 R64, à savoir les fluxed condensates, n'est utilisé que dans une seule réaction complexe. Et le produit de cette dernière n'est utilisé que dans la fabrication des reactor units. Pour faire simple, l'offre de Thumlium risque d'être basse mais aussi plus basse que celle d'autre R64

#### Les réactions complexes

Les alliages et composés produits grâce aux réactions simples sont utilisés pour les réactions complexes.

A la différence des réactions simples qui ont besoin de seulement 2 matières premières, les réactions complexes utilisent 3 voire 4 composants. Ainsi la quantité de produit obtenu varie pour chaque réaction. Les réactions simples ont toujours besoin de 100 unités de chaque matière première pour ne donner toujours que 200 unités de composés ou alliage. Il en va de même pour les quantités nécessaires des réactions complexes mais la quantité de produit qui en résulte varie d'une réaction à l'autre. Comme pour les réactions simples, il y a une réaction complexe par heure. Le produit qui en résulte est appelé « advanced materials ».

<u>Voir le tableau décrivant les diverses réaction complexes</u> possibles <u>en annexe 2</u>

La plupart des composants sont utilisés dans plus d'une réaction. On peut d'ores et déjà noter que les composants du groupe A, sont utilisés très fréquemment. 8 des 11 réactions complexes utilisent des composés du groupe A. Et comme les réactions simples du groupe A nécessitent du gaz, il est intéressant de noter que seulement 3 réactions sur 11 ne nécessitent jamais de gaz (facilement trouvable).

On peut aussi noter que le Ferrofluid et les Fluxed Condensates ne participent que dans une seule réaction complexe. Et ces réactions nécessitent 3 autres composés ou alliage. On peut en conclure que, de ce fait, la demande de Ferrofluid et Fluxed Condensates risquent d'être plus faible et que l'offre de Ferrogel et de Fermonic Condensates risque d'être faible vu le nombre élevé de composés (4).

Comme pour le tableau des réactions simples, l'étude du tableau des réactions complexes va déterminer un certain nombre de conclusion mais il ne faut pas non plus oublier l'aspect utilité de ces advanced materials et pour ça regarder le marché des produits T2.

# 4° Partie: Les composants de construction T2

Les composants de construction sont créés en tant qu'élément d'un processus de fabrication. Seulement, au lieu d'utiliser la matière première des astéroïdes, on utilise les advanced materials. Il s'agit d'un job de fabrication normal et requiert donc un BP pour être effectué. Ces BPO sont vendus sur le market, et peuvent être recherchés en ME/PE grâce à des skills particulières (énoncées dans l'onglet attribute de chaque BP). Il arrive souvent d'avoir aussi besoin de certains items (souvent chers) pour pouvoir les rechercher comme les Research Databases.

Les composants de construction de T2 sont répertoriés par race. Vous trouverez ci-dessous pour chaque race la quantité (de base) de composés nécessaires pour produire chaque composant de construction. Bien sûr, cette quantité peut être diminuée grâce aux recherches sur les BPO.

<u>Voir le tableau des composants de construction par race en</u> annexe 3

Chaque race a beaucoup de composants de construction identiques :

ARMOR PLATES
SHIELD EMMITTER
CAPACITOR
Quelques armes,
MICROPROCESSOR
PULSE GENERATOR
THRUSTER
SENSOR CLUSTER
REACTOR

La fabrication de ces composants nécessite la même quantité de matériaux selon les races. Ceci implique que pour certains composants ou certains items, on peut faire des économies d'échelle en réduisant le nombre de matériaux nécessaires.

En étudiant de plus près ces tableaux, on peut tout de même voir que chaque race a un « advanced material » spécifique. Par exemple tous les composants Gallente utilisent de la CRYSTALLINE CARBONIDE qui est fait de CARBON POLYMER et de CRYSTALLINE ALLOY. La CRYSTALITE ALLOY provient de la réaction primaire entre le COBALT et le CADMIUM. Or le COBALT est un R8 qui n'est utilisé que pour la réaction avec le CADMIUM. Donc, au final, la seule technologie qui sera intéressée par la CRYSTALLINE CARBONIDE, la CRYSTALITE ALLOY ou le COBALT sera la technologie GALLENTE.

Donc la demande de CADMIUM risque d'être plus importante chez les GALLENTE. Pour le Caldari ce sera le CHROMIUM.

L'étude de ces tableau aide à comprendre la demande de certain « advanced materials », de leur composés et au final de la matière première extraite des lunes pour créer ces composés ou alliages.

On comprend aussi pourquoi telle race utilise tels matériaux (car, les concentrations des ces matériaux doit être importante aux abords des empires de telle ou telle race).

STI PS VIONOS																						
de																			100	100	g	200
THE SHARE																100			100			200
WHIAO OSTO																100		100			L	200
all Jack Hill							H	F					-		0	1						F
( STATE )															100			100			L	200
(THE)										100							100				Ш	200
THE WOLD WAS									100								100					006
HINKOH IS										100					100							200
Wall of the Wall												100		100								200
Words OS											100		100								Δ	200
\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\							-		100				, 001									200
1/4								L	) (				10								L	ŀ
Vales Not Age											100	100									O	200
NOW SOLINOTO								100				100										200
N. N.							100				100											200
10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1						100				100											В	200
Starts Starts					100				100													200
108475			100	100																		200
Selection of the select			Ŧ																			H
1608/G		100		100																	⋖	200
OLIV JAVALA JAVA		100		100																		200
1/20	100	100																				200
`	ATMOSPHERIC GASES	EVAPORATE DEPOSITS	HYDORCARBONS	SILICATES	COBALT	SCANDIUM	IITANIUM	TUNGSTEN	SADMIUM	ANADIUM	CHROMIUM	PLATINIUM	CAESIUM	TECHNETIUM	IAFNIUM	MERCURY	PROMETHIUM	DYSPROSIUM	JEODYMIUM	THULLUM		

## Annexe 2

		ŢŪŖ <sup>©</sup>	SE STATE	Argide Life	State of Sta	ALINE OF STR	on the first	LE RUTE ON THE		A SO SO	N. C.	Receipt Contraction of the Contr	ic of
	SULFURIC ACID	100							100				
Α	SILICON DIBORITE		100	400		100		100					
	CERAMIC POWDER			100	400	100	400						
	CARBON POLYMERS				100		100						
	CRYSTALITE ALLOY			400	100								
В	FERNITE TITANIUM CROMIDE		100	100									
	ROLLED TUNGSTEN	100	100										
_	HEXITE	100				100					100		
С	CAESARIUM CADMIDE					100		100			100	100	
	SOLERIUM							100		100		100	
D	PT TECHNITE						100		100	100			
	VANADIUM HAFNITE						100	100	100	100			
	PROMETIUM										100	100	
Е	HYPERFLURITE										100		
	FERROFLUID										100		
F	DYSPORITE									100		100	
	NEO MERCURITE								100				
G	FLUXED CONDENSATES											100	
	Unités produites	10 000	10 000	10 000	1 000	6 000	3 000	2 200	1 500	750	400	2	

TUNGSTEN CARBIDE ARMOR PLATE   28		/				1					` '	\ \ \ \ \
UNEAR SHIELD EMITTER         28         MORE           TESSERACT CAPACITOR         24         MORD           TESSERACT CAPACITOR         39         MORD           LANSER FOCUSING CRYSTALS         17         MORD           MANDALECTRICAL MCROPROCESSOR         28         MORD           EINP PULSE GENERATOR         20         MORD           FUSION THRUSTER         46         MORD           RADAR SENSOR CLUSTER         23         MORD           ANTIMATTER REACTOR         23         MORD           TITANIUM DIBORITE REACTOR NUIT         23         MORD           SCALAR CAPACITOR NUIT         23         MORD           SCALAR CAPACITOR NUIT         32         MORD           GRAVITON PULSE GENERATOR         23         MORD           MASPULSE THRUSTER         23         MORD           GRAVITON RELIDITE EMITTE         23         MORD           GERAVITON SHIELD EMITTE         23         MORD           ELECTROLYTIC CAPACITOR         24         MORD           THERMONUCLEAR PRISE GENERATOR         23         MORD           THERMONUCLEAR PRISE GENERATOR         MORD         23           NUCLEAR REACTOR         MORD         MORD           CRY					30							
TESSERACT CAPACITOR					11					1		
LASER FOCUSING CRYSTALS         39         CHASER FOCUSING CRYSTALS           NANOELECTRICAL MICROPROCESSOR         17         C           EMP PULSE GENERATOR         28         C           FUSION THRUSTER         20         C           ANTINIANTER REACTOR         17         C           ANTINIANTER REACTOR         23         C           ANTINIANTER REACTOR         23         C           SCALAR CAPACITOR INIT         28         C           SCALAR CAPACITOR INIT         28         C           SCALAR CAPACITOR INIT         23         C           GRAVITON PLUSE CORREATOR         14         C           GRAVITON REACTOR UNIT         9         C           GRAVITOR RALIS         23         C           GRAVITOR REACTOR UNIT         9         C           FERRITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         23         C           DEFLECTION SHIELD EMITTER         A6         C           DEFLECTION SHIELD EMITTER         23         C           NACHOLEAR PULSE GENERATOR         A6         C           NACHOLEAR PULSE GENERATOR         A         A6           NACHOLEAR PULSE GENERATOR         A         A           NUCLEAR REACTOR         A<						15		1				
NANOELECTRICAL MICROPROCESSOR   17   28   28   28   29   29   29   29   29						14			l			
EMP PULSE GENERATOR         28         PUSE           FUSION THRUSTER         17         P           RADAR SENIOR CLUSTER         20         P           ANTIMATTER REACTOR         46         P           ITANIUM DIBORITE RANDRO PLATE         28         P           SUSTAINED SHIELD EMITTER         28         P           SUSTAINED SHIELD EMITTER         28         P           SUSTAINED SHIELD EMITTER         28         P           SCALAR CAPACITOR UNIT         28         P           SCALAR CAPACITOR UNIT         23         C           GRAVITON PULSE GENERATOR         23         C           MAGPULSE THRUSTER         23         C           GRAVITON SHIELD EMITTE         23         C           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         C           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         C           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         C           NUCLEAR PULSE GENERATOR         23         C           NUCLEAR PULSE GENERATOR         3         A           NUCLEAR REACTOR         3         A           COSCILLATOR CAPACITOR UNIT         A         A           PHOLOS MINITER         B         A <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>							1	2				
Transum discrete Radar Sensor Cluster Radar Sensor Cluster							8	8				
Name   Pagar Sensor Cluster   20   11   11   11   12   13   14   14   15   15   15   15   15   15	47						4			1		
NUCLEAR PLUSTER REACTOR								1	7			
ITTANIUM DIBORITE ARMOR PLATE   23										1	1	
SUSTAINED SHIELD EMITTER         23         8           SCALAR CAPACITOR UNIT         28         8           SUPERCONDUCTOR RAILS         32         8           QUANTUM MICROPROCESSOR         14         8           GRAVITON PULSE GENERATOR         23         8           MAGPULSE THRUSTER         23         8           GRAVITON PULSE GENERATOR         23         8           GRAVITON REACTOR UNIT         9         46           FERNITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         28         14           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         8           ELECTROLYTIC CAPACITOR         14         14           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         23         8           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         23         8           NUCLEAR PLUSE GENERATOR         23         8           NUCLEAR REACTOR         9         46           PULSE SHIELD EMITTER         9         A           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         9         A           PHOTON MICROPROCESSOR         14         A           PHOTON MICROPROCESSOR         14         A           PHOTON MICROPROCESSOR         14         A           PHOSINITE         A         <	MOR PLATE	46			35							
SCALAR CAPACITOR UNIT         28         8           SUPERCONDUCTOR RAILS         32         8           QUANTUM MICROPROCESSOR         14         8           GRAVITON PULSE GENERATOR         23         8           MAGPULSE THRUSTER         23         8           GRAVITON REACTOR UNIT         9         46           GRAVITON REACTOR UNIT         23         8           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         14           ELECTROLYTIC CAPACITOR         28         14           THERMONUCLEAR TRIGGER         14         14           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         23         8           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         23         8           NUCLEAR PLUSE GENERATOR         23         23           NUCLEAR REACTOR         9         46           PULSES SHIELD EMITTER         23         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         9         46           PHOTON MICROPROCESSOR         14         14           PHOTON MICROPROCESSOR         23         23           PHOASMA PULSE GENERATOR         23         23           PHOASMA PULSE GENERATOR         14         14	TTER	23			6					1		
SUPERCONDUCTOR RAILS         32         P           QUANTUM MICROPROCESSOR         14         P           GRAVITON PULSE GENERATOR         23         P           MAGPULSE THRUSTER         14         P           GRAVIMETIC SENSOR CLUSTER         23         P           GRAVITON REACTOR UNIT         9         46           GRAVITON SHIELD EMITTE         28         P           DEFLECTION SHIELD EMITTE         28         P           ELECTROLYTIC CAPACITOR         28         P           THERMONUCLEAR TRIGGER         14         P           NANOMECHANICA MICROPROCESSOR         14         P           NUCLEAR REACTOR         23         P           NUCLEAR REACTOR         9         46           PLASMA THRUSTER         9         A           NUCLEAR REACTOR         9         A           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         P         P           PHOTON MICROPROCESSOR         P         A           PHOTON MICROPROCESSOR         P         A           PHOTON MICROPROCESSOR         B         A           PLASMA PULSE GENERATOR         B         A           PLASMA PULSE         B         A           PLASMA	LIZ	28				17		1				
QUANTUM MICROPROCESSOR         14         P           GRAVITON PULSE GENERATOR         23         8           MAGPULSE THRUSTER         14         8           GRAVIMETIC SENSOR CLUSTER         23         8           GRAVITON REACTOR UNIT         9         46           FERNITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         23         8           DEFLECTION SHIELD EMITTE         28         14           ELECTROLYTIC CAPACITOR         14         14           THERMONUCLEAR TRIGGER         23         14           NANOMECHANICA MICROPROCESSOR         14         14           NUCLEAR REACTOR         23         23           NUCLEAR REACTOR         9         46           PUASER SENSOR CLUSTER         9         46           NUCLEAR REACTOR         9         23           PULSE SHIELD EMITTER         9         46           PULSE SHIELD EMITTER         9         46           PRATICLE ACCELERATOR UNIT         9         46           PHOTON MICROPROCESSOR         14         14           PHOTON MICROPROCESSOR         23         23           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23           FLASMA PULSE GENERATOR         46 <td< td=""><td>ILS</td><td>32</td><td></td><td></td><td></td><td>12</td><td></td><td></td><td>1</td><td></td><td></td><td></td></td<>	ILS	32				12			1			
GRAVITON PULSE GENERATOR         23         P           MAGPULSE THRUSTER         14         —           GRAVIMETIC SENSOR CLUSTER         23         —           GRAVITOR REACTOR UNIT         9         —           FERRITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         46         —           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         —           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         —           PLASMA THRUSTER         14         —           NUCLEAR PULSE GENERATOR         9         —           PLASMA THRUSTER         9         —           NUCLEAR REACTOR         9         —           CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         9         —           PULSE SHIELD EMITTER         9         —           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         9         —           PARTICLE ACCELERATOR UNIT         PARTICLE ACCELERATOR UNIT         —           PHOTON MICROPROCESSOR         PHOTON MICROPROCESSOR         —           PLASMA PULSE GENERATOR         —         —           ION THRUSTER         —         —           ION THRUSTER         —         —	ESSOR	14					1	9				
MAGPULSE THRUSTER         14         P           GRAVIMETIC SENSOR CLUSTER         23         P           GRAVITON REACTOR UNIT         9         A           FERNITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         46         A           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         B           DEFLECTION SHIELD EMITTE         28         A           INDICEAR PULSE GENERATOR         14         A           NUCLEAR PULSE GENERATOR         23         A           PLASMA THRUSTER         9         A           INUCLEAR REACTOR         9         A           CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         9         A           PULSE SHIELD EMITTER         9         A           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28         A           PARTICLE ACCELERATOR UNIT         A         A           PHOTON MICROPROCESSOR         A         A           PHOTON MICROPROCESSOR         A         A           PLASMA PULSE GENERATOR         A         A           PLASMA PULSE GENERATOR         B         B           PLASMA PULSE GENERATOR         B         B           PLASMA PULSE GENERATOR         B         B           PLASMA PULSE GENERATOR         B         <	ERATOR	23					7	2				
GRAVIMETIC SENSOR CLUSTER         23         M           GRAVITON REACTOR UNIT         9         M           FERNITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         46         M           DEFLECTION SHIELD EMITTE         28         28           ELECTROLYTIC CAPACITOR         32         14           THERMONUCLEAR TRIGGER         14         14           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         14         14           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         14         14           NUCLEAR PULSE GENERATOR         23         23           PLASMA THRUSTER         9         46           NUCLEAR REACTOR         9         23           PULSE SHIELD EMITTER         9         28           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         9         28           PARTICLE ACCELERATOR UNIT         28         23           PHOTON MICROPROCESSOR         14         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23           PHOTON MICROPROCESSOR         23         23           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23		14					3			1		
GRAVITON REACTOR UNIT         9         A           FERNITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         46         A           DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         A           DEFLECTION SHIELD EMITTE         28         A           ELECTROLYTIC CAPACITOR         32         A           THERMONUCLEAR TRIGGER         14         A           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         14         A           NUCLEAR PULSE GENERATOR         23         A           PLASMA THRUSTER         33         A           NUCLEAR REACTOR         46         A           PULSE SHIELD EMITTER         9         A           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         A         A           PHOTON MICROPROCESSOR         A         A           PHOTON MICROPROCESSOR         A         A           PLASMA PULSE GENERATOR         A         A           PLASMA PULSE GENERATOR         A         A           ION THRUSTER         A         A           INTRACTOR         B         B           INTRACTOR         B         B           INTRACTOR         B         B           INTRACTOR         B         B           INTRACTOR         B<	LUSTER	23						1	2			
FERNITE CARBIDE COMPOSITE ARMOR PLATE         46         46         46         46         46         46         46         46         46         46         46         46         46         46         46         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42         42	TIN	6								1	1	
DEFLECTION SHIELD EMITTE         23         PERD           ELECTROLYTIC CAPACITOR         28         P           THERMONUCLEAR TRIGGER         32         P           ITHERMONUCLEAR TRIGGER         14         P           NUCLEAR PULSE GENERATOR         23         P           NUCLEAR PULSE GENERATOR         14         P           LASER SENSOR CLUSTER         14         P           LASER SENSOR CLUSTER         9         P           NUCLEAR REACTOR         9         P           CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         P         46           PULSE SHIELD EMITTER         P         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         PARTICLE ACCELERATOR UNIT         23           PHOTON MICROPROCESSOR         14         P           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23           ON THRUSTER         14         14	POSITE ARMOR PLATE		46		35							
ELECTROLYTIC CAPACITOR         28         8           THERMONUCLEAR TRIGGER         32         N           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         14         N           NUCLEAR PULSE GENERATOR         23         N           PLASMA THRUSTER         14         N           LASER SENSOR CLUSTER         23         N           LASER SENSOR CLUSTER         9         46           NUCLEAR REACTOR         9         46           PULSE SHIELD EMITTER         9         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28         28           PHOTON MICROPROCESSOR         14         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23           ON THRUSTER         14         14	ЛТТЕ		23		6					1		
THERMONUCLEAR TRIGGER         32         A           NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         14         23           NUCLEAR PULSE GENERATOR         23         14           PLASMA THRUSTER         23         14           LASER SENSOR CLUSTER         9         46           LASER SENSOR CLUSTER         9         46           NUCLEAR REACTOR         9         46           CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         9         23           PULSE SHIELD EMITTER         23         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28         28           PHOTON MICROPROCESSOR         14         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23           ION THRUSTER         14         14	TOR		28			17		1				
NANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         14         MANOMECHANICAL MICROPROCESSOR         MANOMECHANIC	GER		32			12			1			
NUCLEAR POLSE GENERATOR         23         P           PLASMA THRUSTER         14         M           LASER SENSOR CLUSTER         23         M           LASER SENSOR CLUSTER         9         46           NUCLEAR REACTOR         9         46           CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         23         23           PULSE SHIELD EMITTER         23         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28         14           PHOTON MICROPROCESSOR         14         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23           ION THRUSTER         14         14	ROPROCESSOR		14				1	9				
PLASMA THRUSTER         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         15         15         15         14         15         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14         14	RATOR		23				7	2				
LASER SENSOR CLUSTER         23         PM           NUCLEAR REACTOR         9         46           CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         46         23           PULSE SHIELD EMITTER         23         28           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28         28           PARTICLE ACCELERATOR UNIT         32         14           PHOTON MICROPROCESSOR         14         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23         23           ION THRUSTER         14         14			14				3			1		
NUCLEAR REACTOR         9         46           CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         46           PULSE SHIELD EMITTER         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28           PARTICLE ACCELERATOR UNIT         32           PHOTON MICROPROCESSOR         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23           ION THRUSTER         14	ER		23					1	2			
CRYSTALLINE CARBONIDE ARMOR PLATE         46           PULSE SHIELD EMITTER         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28           PARTICLE ACCELERATOR UNIT         32           PHOTON MICROPROCESSOR         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23           ION THRUSTER         14			6							1	1	
PULSE SHIELD EMITTER         23           OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         28           PARTICLE ACCELERATOR UNIT         32           PHOTON MICROPROCESSOR         14           PLASMA PULSE GENERATOR         23           ION THRUSTER         14	IDE ARMOR PLATE			46	35							
OSCILLATOR CAPACITOR UNIT         PARTICLE ACCELERATOR UNIT         PARTICLE ACCELERATOR         PARTICLE ACCELERATOR <th< td=""><td>2</td><td></td><td></td><td>23</td><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td><td></td><td></td></th<>	2			23	6					1		
PARTICLE ACCELERATOR UNIT PHOTON MICROPROCESSOR PLASMA PULSE GENERATOR ION THRUSTER	JR UNIT			28		17		1				
PHOTON MICROPROCESSOR PLASMA PULSE GENERATOR ION THRUSTER	OR UNIT			32		12			1			
PLASMA PULSE GENERATOR ION THRUSTER	SSOR			14			1	9				
ION THRUSTER	ATOR			23			7	2				
				14			3			1		
MAGNETOMETRIC SENSOR CLUSTER 23	SOR CLUSTER			23				1	2			
FUSION REACTOR UNIT				6						1	_	